

UPŘESNĚNÍ PRAVIDEL TURNAJE

McDonald's Cup 2018/2019

HŘIŠTĚ

Plocha o velikosti poloviny fotbalového hřiště (na šířku), minimální rozměry 50×30 m (viz nákres + technická poznámka).

POČET HRÁČŮ

Na soupisku lze zapsat maximálně 14 hráčů. V poli může nastoupit maximálně 7 hráčů; brankář může hrát rukama pouze ve vymezeném prostoru. Počet hráčů v poli může být upraven dle podmínek a možností pořadatele; po dohodě vedoucích družstev, maximální úprava 5+1.

STŘÍDÁNÍ HRÁČŮ

„Hokejové“ – v průběhu hry střídající hráč musí jako první opustit hrací plochu v prostoru, kde je trenér (učitel) a náhradní hráči.

HRACÍ DOBA

- kategorie A – 2× 20 min. (vždy s přestávkou)
- kategorie B – 2× 25 min. (vždy s přestávkou)

V případě turnajového způsobu je možno hrací dobu upravit dle potřeby se souhlasem všech vedoucích družstev a vzhledem k možnostem účastníků, pořadatel může stanovit jako minimální hrací dobu 2× 10 min. – s přestávkou pro výměnu stran.

BRANKA

Rozměry 5 × 2 m na minifotbal, u školních kol podle podmínek i branky na házenou.

MÍČ

Fotbalový, velikosti č. 4 (menší průměr, lehčí).

VÝSTROJ

Není povolena obuv s koženou podrážkou a vyměnitelnými kolíky, dresy – stejná barva u jednoho mužstva, brankář barevně odlišený od spoluhráčů i soupeře.

ROZHODČÍ

Z řad učitelů, trenérů, rodičů, ale i žáků starších ročníků ZŠ (8., 9. třída) okresní, krajská finále a Svátek fotbalu – kvalifikovaný rozhodčí (pro turnaj

McDonald's Cup je možné využít i projektu mladých rozhodčích v rámci FAČR, seznamy rozhodčích jsou k dispozici na příslušných KFS).

STRAVOVÁNÍ A CESTOVNÍ VÝDAJE

V režii účastníků.

ZDRAVOTNÍK

Za zdravotní službu zodpovídá pořadatel akce, účastníci soutěže musí mít u sebe karty zdravotní pojišťovny.

HŘIŠTĚ, MÍČE

Zabezpečuje pořadatel akce.

Poznámky k pravidlům

MÍČ V ZÁZEMÍ

Za postranní čarou – autové vzhazování provádí hráč družstva, které se neprovinilo (obě ruce s míčem za hlavou).

MÍČ ZA BRANKOVOU ČAROU

- a) Vinou útočícího družstva – hru zahajuje brankář libovolným způsobem (rukou, nohou, ze země, z ruky).
- b) Vinou bránícího družstva – útočící družstvo provádí rohový kop cca ze vzdálenosti 12 m od brankové tyče, u které míč přešel za brankovou čáru – vzdálenost je nutno vyznačit čarou nebo metou.

HRA BRANKÁŘE

Míč za brankovou čarou: brankář musí rozehrát vždy z brankového území a to do poloviny hřiště. Míče se musí dotknout některý z hráčů na této polovině hřiště; nestačí odraz od země. Porušení pravidla se trestá přímým volným kopem z poloviny hřiště.

Brankář chytí míč ze hry do rukou:

– Jestliže brankář rozehrává míč z brankového území, musí rozehrát vždy do vlastní poloviny hřiště. Míče se musí dotknout některý z hráčů na hrací ploše. Porušení se trestá přímým volným kopem z poloviny hřiště.

UPŘESNĚNÍ PRAVIDEL TURNAJE

McDonald's Cup 2018/2019

– Jestliže brankář položí míč na zem – míč je ve hře (soupeř může brankáře atakovat), nesmí míč opět vzít do rukou. Míč může nohou rozehrát i přes půlící čáru.

Malá domů – pokud brankář zahraje míčem rukou v brankovém území poté, co mu jej úmyslně nohou přihrál spoluhráč.

Kategorie A – dovolená hra

Kategorie B – nedovolená hra –
trestá se pokutovým kopem

NEDOVOLENÁ HRA

- Držení, strkání, podrážení, vrážení rukama apod., hra rukama u hráčů v poli po celé ploše hřiště, u brankáře ve vzdálenosti větší než 10 m od branky.
- Při rozehrání volného přímého, nepřímého a rohového kopu musí stát hráči útočícího družstva minimálně 3 m od brankáře.

TRESTY

- Nedovolená hra se trestá přímým kopem, z něhož může být přímo dosaženo branky, bránci družstvo může postavit tzv. „zed“ z vlastních hráčů minimálně 6 m od míče.
- Při pokutovém kopu, který se provádí za nedovolenou hru v pásnu 10 m od branky ze vzdálenosti 8 m od středu branky, není zed povolena, všichni hráči mimo střílejšího musí stát za míčem ve směru od branky, na niž se kop provádí – mimo území vymezeného pro hru brankáře rukou.
- Za zvláště hrubé fauly či nesporné výroky je možno hráče napomenout (žlutá karta), při opakování nebo provinění jiným hrubým způsobem i vyloučit (červená karta), popř. vyloučit do konce utkání i bez napomenutí. Družstvo pak hraje oslabeno (pozor při střídání).
- Klesne-li počet hráčů pod 6 (včetně brankáře), hra končí pro nedostatečný počet hráčů, toto mužstvo prohrává s výsledkem 0:3, je-li výsledek v danou chvíli na hřišti pro vítězné družstvo příznivější, ponechává se v platnosti.
- Družstvo, které odmítne nastoupit k plánovanému utkání dle rozpisu, je diskvalifikováno, prohrává kontumačním výsledkem 0:3 a je ve výsledkové listině uvedeno mimo pořadí. Jeho případné výsledky z předcházejících utkání se do turnaje nezapočítávají (anulují se).

NETRESTÁ SE

- Postavení mimo hru (ofsajd).

VÝJIMKY PRO ŠKOLNÍ KOLA

- Počet hráčů – může být i nižší, ne však méně než 5 hráčů v poli.
- Velikost branky – je možno využít i házenkářských.
- Velikost hřiště – může být i menší, ne však menší rozměrů házenkářského hřiště.

STANOVENÍ POŘADÍ VE SKUPINĚ

1. Vítězem soutěže nebo její skupiny je družstvo, které dosáhne nejvyššího počtu bodů.
2. V případě shodného počtu bodů více družstev rozhoduje o pořadí postupně:
 - a) vyšší počet bodů ze vzájemných utkání,
 - b) brankový rozdíl ze vzájemných utkání,
 - c) vyšší počet vstřelených branek ze vzájemných utkání,
 - d) vyšší brankový rozdíl ze všech odehraných utkání v soutěži,
 - e) vyšší počet vstřelených branek v soutěži,
 - f) los.

URČENÍ POSTUPUJÍCÍHO V PŘÍPADĚ NEROZHODNÉHO VÝSLEDKU

Utkání čtvrtfinále, semifinále, finále – 5 pokutových kopů, případně dále po jednom pokutovém kopu až do rozhodnutí/dle FAČR.

TECHNICKÉ POZNÁMKY

Rozměry hrací plochy malého hřiště (dále jen „malé hřiště“) jsou dány rozměry poloviny hrací plochy velkého hřiště, s maximálním důrazem na bezpečnost hráčů. Pojmeme „zmenšené hřiště“ je také miněna hrací plocha tzv. „zmenšeného hřiště“.

